



TP shell (3) : grep, sed... (suite)

EXERCICE 1 : commandes diverses.

Ecrire une commande `audit` qui regarde dans votre *home* les fichiers exécutables par tous les utilisateurs et les affiche (utilisez `find` et `grep`).

Ecrire une commande `vire-ligne-vide` permettant de lister le contenu d'un fichier passé en argument de la commande, sans les lignes vides et en les numérotant.

Ecrire une commande `grep-rec` qui recherche dans l'arborescence située sous le premier argument, toutes les lignes qui vérifient l'expression située en second argument, dans le fichier passé en troisième argument.

Par exemple :

```
grep-rec . "^#" "*.c"
```

Indication : utiliser `xargs`.

EXERCICE 2 : affiche-session.

Ecrire un script `affiche-session` qui affiche la liste de tous les fichiers modifiés dans la journée. Ecrivez une version avec `sed`.

EXERCICE 3 : affiche

1. Écrire une commande `affiche` qui liste les noms des fichiers dans le répertoire courant qui sont tels que :
 - ils possèdent le suffixe `.c`
 - ils contiennent la ligne :

```
#include <stdio.h>
```

2. Améliorer la commande afin de vérifier que la ligne `#include <stdio.h>` n'est présente qu'une seule fois et exclusivement sur la première ligne du fichier.

EXERCICE 4 : replace

Ecrire une commande `replace` qui est un `sed` simplifié, à utiliser dans les cas simples. La syntaxe de cette commande est la suivante: `replace chaîne1 chaîne2 fich`. Elle a pour effet de remplacer toute occurrence de `chaîne1` par `chaîne2` dans le fichier `fich`.

Faites en sorte que cette commande fonctionne aussi dans le cas d'une liste de fichiers (par exemple: `replace chaîne1 chaîne2 '*.txt'`).

EXERCICE 5 : Commande chsuff.

Dans la page *man bash* on trouve l'extrait suivant qui vous sera utile d'appliquer dans l'exercice qui suit (plutôt que d'utiliser `sed`):

Given

```
a=/a/b/c/d
b=b.xxx
```

csh	bash	result
---	----	-----
<code> \${a:h}</code>	<code> \${a%/*}</code>	<code> /a/b/c</code>
<code> \${a:t}</code>	<code> \${a##*/}</code>	<code> d</code>
<code> \${b:r}</code>	<code> \${b%.*}</code>	<code> b</code>
<code> \${b:e}</code>	<code> \${b##*.}</code>	<code> xxx</code>

1. Écrire une commande `chsuff` à deux arguments, le premier est une chaîne de caractères représentant un suffixe ou le symbole `-`, le deuxième est un nom de fichier ou de répertoire.

L'exécution de la commande :

```
chsuff chaîne nom
```

a pour effet :

- de remplacer le suffixe de `<nom>` par `<chaîne>`, si `<nom>` comporte un suffixe,
- ou
- de renommer l'objet par `<nom>.<chaîne>` sinon.

L'exécution de la commande :

```
chsuff - nom
```

a pour effet de supprimer le suffixe de `<nom>`, s'il existe.

Exemples d'utilisation :

<code>chsuff old prog.c</code>	renomme <code>prog.c</code> en <code>prog.old</code>	<i>(changement de suffixe)</i>
<code>chsuff xx prog</code>	renomme <code>prog</code> en <code>prog.xx</code>	<i>(ajout d'un suffixe)</i>
<code>chsuff - prog.old</code>	renomme <code>prog.old</code> en <code>prog</code>	<i>(suppression du suffixe)</i>
<code>chsuff - fichier</code>	ne doit rien faire...	

2. Reprendre la commande de façon à ce qu'elle s'applique à une liste de noms de fichiers ou de répertoires.

3. *Questions subsidiaires.*

Quand on demande l'exécution de la commande :

```
chsuff - fich
```

il est possible qu'un message d'erreur de la commande `mv` s'affiche :

```
mv: fich and fich are identical
```

Modifier votre *script* pour faire écrire le message par votre *script* et non pas par la commande `mv`.

4. Que se passe-t'il quand vous demandez la suppression du suffixe d'un fichier commençant par le caractère point ? Adaptez votre *script* en conséquence.