

Telecom 1A - Structures de données

Projet

14 février 2013

L'objectif du projet est la conception d'une application de gestion d'un réseau social simplifié. En particulier, on ignore ici totalement l'aspect réseau ; il n'est pas question non plus de gérer une base de données ; les sauvegardes des données se feront sur fichier.

Le profil d'une personne est constitué de son nom, son prénom, sa date de naissance, sa localisation, la liste de ses amis, ainsi que de son adresse électronique (qui doit être unique et sert d'identifiant de connexion à la plateforme). Chaque personne dispose d'un mur sur lequel il peut lire et écrire, ainsi que ses amis.

Une personne peut utiliser la plateforme pour :

- créer un compte (avec le profil associé),
- ouvrir ou fermer une session à l'aide de l'identifiant et du mot de passe,
- désactiver son compte (temporairement, pas de suppression possible).

Lorsqu'une session est ouverte, la personne peut :

- modifier son profil et écrire des messages sur le mur,
- obtenir la liste des personnes appartenant au réseau social,
- rechercher une personne par son nom ou / et son prénom,
- inviter une personne en tant qu'ami,
- consulter les invitations qu'elle a reçues,
- accepter ou refuser une invitation,
- obtenir la liste de ses amis,
- consulter le profil de ses amis (la consultation du profil n'est possible que si la personne est un(e) ami(e)),
- ajouter des messages sur le mur de ses amis.

Votre travail, à réaliser en binôme, consiste à analyser le problème, pour identifier la liste des classes nécessaires à la réalisation de cette application. Sur la forge (<http://redmine.esial.uhp-nancy.fr>), vous devez déposer pour le mardi 12 mars 2013, un document contenant, pour chaque classe, la liste des champs et les profils des constructeurs et fonctions.

Votre projet sur la forge doit être un sous-projet de `2013-1A-Projet_SD`, avec un nom de la forme suivante : `1AGx - Nom1 Prenom1 - Nom2 Prenom2` indiquant le numéro du groupe et le nom des membres du binôme. L'enseignant de TD doit être ajouté aux membres du projet, pour qu'il puisse accéder au travail réalisé.