
L1 MIASHS - ALGORITHMIQUE

FICHE 9

LES CHAINES DE CARACTERES

EXO 1

Écrire un algorithme qui prend en ENTREE une CHAINE phrase, et une CHAINE cherchée et qui donne VRAI en SORTIE si chaîne contient chaîneCherchée, FAUX sinon.

EXO 2

Écrire un sous-algorithme qui prend en ENTREES une CHAINE cherchée et un tableau de CHAINE tabChaines, et qui donne VRAI en SORTIE si tabChaine contient cherchée, FAUX sinon.

EXO 3

Écrivez un algorithme qui prend en ENTREE une CHAINE aDoublé et qui donne en SORTIE une chaîne contenant 2 fois aDoublé. Par exemple, si l'entrée est « algo », la sortie sera « algoalgo ».

EXO 4

Proposez un algorithme qui prend en entrées une CHAINE phrase et qui change de place son 1^{er} caractère pour le mettre à la fin. phrase n'est pas modifiée mais l'algorithme renvoie une nouvelle CHAINE. Par exemple, si on donne « Yoda », on renvoie « odaY »

EXO 5

Écrire un algorithme qui prend en ENTREE une chaîne alInverser et qui donne en SORTIE l'inverse de alInverser. Par exemple, avec « programmation » en entrée, on obtient « noitammarorp ».

EXO 6

Écrire un algorithme qui demande une CHAINE à l'utilisateur et qui utilise l'algorithme de l'exercice 5 pour afficher à l'utilisateur si le mot qu'il a donné est un palindrome.

EXO 7

Écrire un algorithme qui prend en entrées une CHAINE chaine, un NUMERIQUE i, et qui donne en SORTIE une CHAINE qui correspond à chaine de laquelle on a supprimé le $i^{\text{ème}}$ caractère. Par exemple, si on donne « banc » et 3, on renvoie « bac ».

EXO 8

Écrire un algorithme qui prend en ENTREES une CHAINE chaine, une CHAINE aSupprimer, et qui donne en SORTIES une CHAINE qui correspond à chaine de laquelle on a supprimé toutes les occurrences de aSupprimer. Par exemple, si on donne « licence » et « c », on renvoie « liene ».